



SKYLANDERS TRAP TEAM

Below the title is a row of eight circular icons representing different elements: a swirl, a leaf, a skull, a mountain, a flame, a water drop, a star, and a gear. A large blue gem is positioned between the words 'TRAP' and 'TEAM'.



ACTIVISION®

PRÉCAUTIONS : - Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PlayStation®4 (système PS4™) et conforme aux spécifications du système PS4™ commercialisé dans les pays utilisant le système PAL. Lisez attentivement le guide de sécurité du système PS4™, afin de vous assurer du respect des consignes d'utilisation et de stockage de ce disque.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ : - Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ CONCERNANT L'EMPLOI D'APPAREILS 3D : - Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes. En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®4 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin. La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Nous vous recommandons de consulter le pédiatre ou l'optométriste de votre enfant avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images vidéo en 3D ou de jouer à un jeu en 3D stéréoscopique. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE : - L'utilisation du système PS4™ et des disques de jeu du système PS4™ est régie par la licence du logiciel. Le système PS4™ et le disque de jeu du système PS4™ comportent des mécanismes de protection destinés à empêcher la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur présent sur le disque de jeu du système PS4™. L'utilisation non autorisée de marques déposées ou la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur par le contournement de ces mécanismes ou par toute autre méthode est interdite par la loi. Si vous possédez des informations relatives à des produits pirates ou des méthodes utilisées pour contourner nos mesures de protection, veuillez nous en faire part à l'adresse anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service clientèle.

RÉGLAGE DU CONTRÔLE PARENTAL : - La classification affichée sur le devant de la boîte indique l'âge pour lequel le jeu est approprié. Vous pouvez activer le contrôle parental sur votre appareil pour empêcher les enfants n'ayant pas l'âge requis d'accéder au jeu. Pour plus d'informations sur la classification d'âge et le réglage du contrôle parental, reportez-vous à l'aide-mémoire fourni avec votre système PS4™ ou rendez-vous sur playstation.com/parents

ASSISTANCE : - Rendez-vous sur eu.playstation.com ou contactez-nous au numéro ci-dessous :

France ☎ **0820 31 32 33**

TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	2
Portail de Traptanium.....	2
Contrôles.....	3
Menus.....	4
Jouer au jeu.....	5
Fonctions de sauvegarde.....	9
Contrat de licence utilisateur final.....	9
Support technique.....	4e de couverture

INTRODUCTION

Kaos a détruit les murs de la Prison des nuages, libérant les pires méchants des Skylands. Maintenant, c'est à toi et aux Skylanders qu'incombe la tâche de les retrouver et de les capturer. Grâce au Traptanium™, un matériau magique qui vibre du pouvoir des éléments, tu as maintenant l'incroyable capacité de capturer les méchants et de les faire revenir dans les Skylands pour qu'ils combattent à tes côtés. Lance-toi dans l'aventure ultime en explorant les Skylands à la recherche des méchants en fuite !

PORTAIL DE TRAPTANIUM

Pour commencer à jouer à Skylanders Trap Team™, le *Portail de Traptanium* doit être branché sur ton système PS4™. Vérifie que le système PS4™ est éteint, puis branche le *Portail de Traptanium* sur un port USB disponible. Allume alors le système PS4™ et le *Portail de Traptanium* sera automatiquement prêt à être utilisé.



C'est à travers ce nouveau portail magique, le *Portail de Traptanium*, que les Skylanders peuvent rejoindre les îles magiques des Skylands. Lorsque tu places un Skylander sur le *Portail de Traptanium*, il s'anime et peut être utilisé dans le jeu.

C'est également à travers le *Portail de Traptanium* que tu peux capturer les méchants et t'en servir comme des alliés. Lorsque tu bats un méchant dans *Skylanders Trap Team*, place un piège de l'élément du méchant dans l'emplacement prévu pour le piège afin de le capturer. Par la suite, place le piège sur le portail magique à tout moment pour jouer avec ce méchant.

PLACEMENT DES JOUETS

Tu peux placer jusqu'à 3 jouets en même temps sur le *Portail de Traptanium*, 2 Skylanders (quand tu joues avec un ami en mode 2 joueurs) et 1 objet magique ou un lieu (jouets vendus séparément). Tu peux en plus placer un piège dans l'emplacement pour piège du *Portail de Traptanium*.



2

CONTRÔLES



Manette	Action de base
Touche OPTIONS	Pause
Pavé tactile	Profil
Joystick gauche/Touches directionnelles	Déplacement/Naviguer dans les menus
⊗	Sauter/Valider la sélection dans les menus
▣	Attaque 1
R1 / ○	Attaque 2/Retour dans les menus
L1 / ▲	Attaque 3
R2	Interagir
L2	Passer du Skylander au méchant et inversement

Remarque : en lecture à distance sur PlayStation®Vita, appuyez sur la touche PS et touchez Guide des touches pour connaître les contrôles.

SÉLECTIONNER UN EMPLACEMENT DE SAUVEGARDE

Si tu joues à *Skylanders Trap Team* pour la première fois, sélectionne l'un des quatre emplacements de sauvegarde et appuie sur **X** pour commencer à jouer. Si tu as déjà enregistré ta partie dans un emplacement de sauvegarde, sélectionne-le et appuie sur **X** pour continuer ta partie, ou sur **Y** pour l'effacer.

SÉLECTIONNER UN NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Facile - Pour les joueurs qui découvrent *Skylanders*™

Moyen - Pour les joueurs qui ont déjà un peu joué à *Skylanders*

Difficile - Pour les joueurs expérimentés qui veulent un vrai défi dans *Skylanders*

MENUS

NAVIGUER DANS LES MENUS

Joystick gauche - naviguer dans les menus

Touche X - valider la sélection

Touche Y - revenir en arrière au menu précédent ou annuler

MODE DE JEU

- **Histoire** - commence une partie de *Skylanders* en solitaire ou avec un ami en mode Coopératif.
- **Défi maudit de Kaos** - protège la Boîte mystère contre des hordes d'ennemis, en solitaire ou avec l'aide d'un ami.
- **Arènes** - essaie de relever différents défis en solitaire ou avec l'aide d'un ami.

MENU DE PAUSE

- **Maître du portail** - tu peux voir ici ton rang de Maître du portail ainsi que le nombre d'étoiles que tu as gagnées.
- **Objectifs** - tu peux voir ici les objectifs à atteindre, les défis et les collections du niveau en cours.
- **Collections** - sélectionne cette option pour voir quels *Skylanders* et quels pièges tu possèdes.
- **Avis de recherche** - pour savoir qui sont les méchants les plus recherchés des *Skylands*.
- **Menu principal** - quitte le niveau et retourne au menu principal.
- **Paramètres** - tu peux ici voir les réglages de la manette, modifier le niveau de difficulté, choisir d'afficher ou pas les noms des visiteurs, ou encore modifier les paramètres audio du jeu ou du *Portail de Traptanium*.
- **Retour à l'Académie** - quitte le niveau et retourne à l'Académie des *Skylanders*.

JOUER AU JEU



- 1. Jauge de vie** - la jauge verte indique combien de points de vie il reste à ton Skylander. Si la jauge de vie d'un Skylander se vide complètement, il te faudra retirer ce Skylander du portail magique et le remplacer par un autre Skylander, ou bien tu devras recommencer le niveau.
- 2. Niveau et jauge d'expérience** - cette jauge t'indique le niveau actuel du Skylander. Quand la jauge bleue est complètement remplie, le Skylander gagne un niveau. Un Skylander peut atteindre le niveau 20 au maximum. Les Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*[™], de *Skylanders Giants*[™] et de *Skylanders SWAP Force*[™] peuvent également atteindre le niveau 20 quand tu les utilises dans *Skylanders Trap Team*.
- 3. Symbole élémentaire** - tu vois ici le symbole de l'élément associé à ton Skylander.
- 4. Méchant** - tu vois ici le méchant qui est dans le piège actuellement sur le portail.
- 5. Chrono du méchant** - tu vois ici le temps que le méchant pourra rester actif. Si la jauge du chrono est remplie au moins à moitié, tu peux faire jouer le méchant à la place de ton Skylander.
- 6. Portes élémentaires en Traptanium** - ces portes peuvent être débloquées par un Trap Master du même élément que la porte.
- 7. Bonus de vie** - collecte ces bonus de nourriture pour restaurer ta jauge de vie.
- 8. Argent** - collecte différents trésors pour avoir de quoi acheter des améliorations et des objets.
- 9. Cristaux en Traptanium** - seuls les Maîtres du portail peuvent briser les cristaux en *Traptanium*. Détruis-les pour atteindre des zones secrètes !
- 10. Coffre de méchant** - un coffre de méchant qui ne peut être ouvert que par un méchant qui a été capturé.

JOUER AU JEU SUITE

STATS DES SKYLANDERS

Appuie sur la touche SELECT pour voir et gérer tes Skylanders et tes méchants. Les menus et sous-menus suivants sont accessibles depuis les Stats Skylanders :

- **Tenue** - pour voir, mettre et retirer des chapeaux et des bijoux à ton Skylander ou au méchant.
- **Surnom** - pour voir ou modifier le nom de ton Skylander ou méchant.
- **Stats** - pour afficher les stats du Skylander actuel.
- **Pouvoirs** - pour afficher les capacités de ton Skylander et les améliorations possibles.
- **Gérer** - ce menu te permet d'indiquer que tu es propriétaire du Skylander, de vérifier son code de jouet ou encore de réinitialiser les progrès de tes Skylanders.

TRAP MASTERS

Les Trap Masters sont des Skylanders spéciaux, qui sont plus habiles pour capturer les méchants des Skylands. On les remarque à leurs grandes armes translucides fabriquées en *Traptanium*. Seuls les Trap Masters peuvent briser les cristaux de *Traptanium* et franchir les Portes élémentaires en *Traptanium*.

MÉCHANTS

Les Skylands sont la proie de méchants qui se sont échappés de la prison des nuages. Lorsque tu bats les méchants au combat, tu peux les capturer à l'aide d'un piège correspondant à l'élément du méchant que tu places dans l'emplacement de piège du Portail de Traptanium ou bien tu peux les envoyer au Mitard des méchants. Tu n'as la place que pour un seul méchant dans chaque piège, mais tu peux remplacer le méchant que tu as dans ton piège par un autre au Mitard des méchants. Quand tu as un méchant dans un piège, tu peux l'utiliser en le faisant prendre la place de ton Skylander pour sauver les Skylands !

AMÉLIORATIONS

Trouve Persephone dans l'Académie des Skylanders pour échanger ton or contre des améliorations pour ton Skylander !

CLASSES ÉLÉMENTAIRES

Chaque Skylander possède la puissance de l'une des 8 classes élémentaires. Les classes élémentaires sont les suivantes :



Air



Vie



Mort-Vivant



Terre



Feu



Eau



Magie



Tech

JOUER AU JEU SUITE

PORTES ÉLÉMENTAIRES EN TRAPTANIUM

Un peu partout dans les Skylands, il y a des portes élémentaires en Traptanium que seuls les Trap Masters du même élément peuvent franchir. Elles permettent d'accéder à des zones spéciales qui proposent de nouveaux défis, objets à collectionner et différentes autres récompenses qui n'attendent que toi !

GAGNER DES NIVEAUX

Tes Skylanders gagnent de l'expérience en triomphant de leurs ennemis. Quand tes Skylanders gagnent des niveaux, leurs points de vie augmentent également. Les Skylanders peuvent atteindre le niveau 20.

ACADÉMIE DES SKYLANDERS

C'est ici que tu peux entraîner tes Skylanders pour qu'ils soient plus forts, soit en achetant de nouvelles améliorations et objets pour tes Skylanders, soit en développant leurs compétences lors des défis d'arène.

- **Mitard des méchants** - le Mitard des méchants accueille tous les méchants que tu as vaincus. Ouvre-le pour y déposer les méchants que tu as capturés dans tes pièges ou choisis un méchant du bon élément à mettre dans ton piège.
- **Flynn** - Flynn est un excellent pilote Mabu. Parle-lui pour continuer ton aventure et passer à la mission suivante.
- **Persephone** - parle avec Persephone pour échanger ton or contre de nouvelles améliorations pour ton Skylander. Utilise les mannequins d'animaux de sa maison pour t'entraîner à utiliser tes nouvelles compétences.
- **Statue de Kaos** - interagis avec la statue de Kaos pour accéder au Défi maudit de Kaos.
- **Brock** - parle avec Brock pour aller dans les arènes.
- **Auric** - rends-toi dans la boutique d'Auric pour acheter différents objets ou bijoux.
- **Final des Skalettes** - interagis avec les statues près de Crossbones pour faire de la musique avec les Skalettes.
- **Hatterson** - va dans la boutique d'Hatterson pour échanger ton or contre de nouveaux chapeaux.
- **Dreadbeard** - parle à Dreadbeard pour une partie de Casse-pierres.



JOUER AU JEU SUITE

JOUETS

Tu peux jouer à *Skylanders Trap Team* avec des figurines de *Skylanders Spyro's Adventure*, de *Skylanders Giants*, de *Skylanders SWAP Force* ainsi qu'avec les nouveaux personnages de *Skylanders Trap Team*.

En cours de partie, tu peux changer de Skylander à tout moment. Les Skylanders et les pièges peuvent être utilisés sur ton propre *Portail de Traptanium*, mais aussi sur le *Portail de Traptanium* d'un de tes amis en tant qu'invités pour jouer en mode Histoire, dans les Arènes ou au Défi maudit de Kaos. Les points d'expérience, l'argent et les améliorations gagnés sont automatiquement sauvegardés dans chaque jouet.

PARTIE EN MODE COOPÉRATIF

À tout moment d'une partie en mode Histoire, un deuxième joueur peut rejoindre la partie en appuyant sur la **touche**  d'une deuxième manette et en plaçant un Skylander sur le *Portail de Traptanium*. Pour quitter la partie, le joueur 1 ou le joueur 2 doit simplement retirer son Skylander du *Portail de Traptanium* et appuyer sur la **touche**  de leur manette.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

TOY SAVE FEATURES

Lorsque tu utilises ton propre Traptanium Portal, les éléments suivants sont sauvegardés dans tes Skylanders :

- Points d'expérience et niveau d'expérience
- Le surnom que tu as donné à ton Skylander
- L'or dont tu disposes
- Les améliorations de compétences et les stats du Skylander
- Le chapeau et le bijou que porte ton Skylander

De plus, les informations suivantes sont sauvegardées pour le méchant qui est dans ton piège :

- Le surnom que tu as donné à ton méchant
- Le chapeau et le bijou que porte ton méchant

Cela te permet d'emporter ton Skylander et ton piège chez un ami et de les utiliser sur son *Portail de Traptanium* tout en continuant de profiter de tes propres améliorations et objets. Ton Skylander gardera même en mémoire l'expérience, l'or, les chapeaux et bijoux qu'il aura gagnés chez ton ami.

Alors n'hésite pas à emmener tes propres Skylanders personnalisés chez un ami pour l'aider à progresser dans sa quête !

SAUVEGARDE DE LA PARTIE

Ta progression dans les objectifs du mode Histoire ainsi que certains types d'objets collectionnables sont sauvegardés dans l'emplacement de sauvegarde et pas dans tes jouets. Il s'agit notamment des chapeaux, gemmes d'âmes et trésors légendaires.

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL

En ouvrant la boîte du jeu et en utilisant le logiciel, vous acceptez les termes du Contrat de licence utilisateur final, disponible sur <http://support.activision.com/license>

SUPPORT TECHNIQUE

Trouvez la réponse à tous vos soucis techniques sur support.activision.com.

Créez un compte personnalisé, explorez notre base de connaissances exhaustive pour remédier à vos problèmes et demandez l'aide de notre communauté. Vous pouvez également obtenir une aide personnalisée pour votre jeu en sélectionnant l'option Contactez-nous et en choisissant l'une des options proposées.

ACTIVISION®

BINK
VIDEO

havOK®

© 2014 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS TRAP TEAM, TRAPTANIUM, TRAPTANIUM PORTAL, SKYLANDERS, SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE et ACTIVISION sont des marques d'Activision Publishing, Inc. Utilisez Bink Video. Copyright © 1997-2014 by RAD Game Tools, Inc. Skylanders Trap Team utilise Havok®. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (et ses ayants-droits). Tous droits réservés. Voir sur www.havok.com pour plus de détails. FMOD Ex Sound System par Firelight Technologies. Polices fournies par T26. Brevet <http://www.activision.com/legal>