



SKYLANDERS

TRAP TEAM

Below the title is a row of eight circular icons representing different elements: a swirl, a leaf, a skull, a mountain, a flame, a water drop, a star, and a gear.



ACTIVISION®

 **ESPAÑOL - ANTES DE UTILIZAR ESTE PRODUCTO, VAYA AL MENÚ DE AJUSTES DEL SISTEMA PLAYSTATION®4 Y CONSULTE LA INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD**

PRECAUCIONES - este disco de juego contiene software del sistema PlayStation®4 (sistema PS4™) que solo cumple con las especificaciones del sistema PS4™ de los mercados PAL. Lea con atención la guía de seguridad del sistema PS4™ para asegurarse de que hace un uso correcto del disco de juego y que lo guarda correctamente.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD - Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD (3D) - algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de vídeo en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta tales molestias, interrumpa inmediatamente el uso del televisor hasta que la molestia desaparezca. Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado del sistema PS4™ y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de vídeos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico. La visión de los niños pequeños, especialmente los menores de seis años, se encuentra en proceso de maduración. Consulte con el pediatra o el oculista de su hijo pequeño antes de permitirle ver imágenes de vídeo en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deberían supervisar a sus hijos pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

PIRATERÍA - El uso del sistema PS4™ y de los discos de juego del sistema PS4™ está sujeto a la licencia del software. Tanto los discos de juego del sistema PS4™ como el sistema PS4™ disponen de mecanismos de protección técnicos diseñados para impedir la reproducción no autorizada de las obras protegidas por derechos de autor que aparecen en los discos de juego del sistema PlayStation®4. El uso no autorizado de las marcas registradas o la reproducción no autorizada de obras protegidas por derechos de autor, ya sea burlando estos mecanismos o no, está prohibido por ley. Si dispone de información sobre algún producto pirata o de métodos utilizados para burlar nuestras medidas de protección técnicas, envíenos un correo electrónico a anti-piracy@eu.playstation.com o llame al número de teléfono atención al cliente de su zona.

AJUSTE EL CONTROL PARENTAL - La clasificación que se muestra en la carátula del juego indica la edad para la que es apto el disco del juego. Configure el control paterno del dispositivo para impedir que los niños puedan jugar a juegos que no sean aptos para su edad. Para obtener más información acerca de la clasificación de edad y de cómo configurar el control paterno, consulte la guía de Inicio rápido que se incluye junto con el sistema PlayStation®4 o visite playstation.com/parents

AYUDA Y ASISTENCIA - Visite eu.playstation.com o utilice el número de teléfono que se muestra a continuación:

España ☎ 902 102 102

ÍNDICE

Introducción.....	2
Portal de Traptanium.....	2
Controles de juego	3
Menús.....	4
Cómo jugar.....	5
Funciones de guardado	9
Contrato de licencia del software.....	9
Servicio de atención al cliente	Contraportada

INTRODUCCIÓN

Kaos ha reventado las paredes de la temida prisión Rompenubes y ha liberado a los más infames villanos de las Skylands. Tú y los Skylanders tendrás que encontrarlos y encerrarlos. Por medio del Traptanium™, un material mágico que puede aunar el poder de los elementos, tienes la sorprendente habilidad de capturar villanos, ¡y usarlos en Skylands para luchar a tu lado! ¡Comienza la aventura definitiva mientras exploras Skylands en busca de los villanos fugitivos.

PORTAL DE TRAPTANIUM

Para empezar a jugar a Skylanders Trap Team™, el *Portal de Traptanium* debe estar conectado a tu sistema PS4™. Con el sistema PS4™ apagado, inserta el *Portal de Traptanium* en un puerto USB disponible. Enciende tu sistema PS4™ y el *Portal de Traptanium* estará listo automáticamente para utilizarse.

Gracias al *Portal de Traptanium*, los Skylanders podrán entrar en las antiguas islas que componen Skylands. Una vez colocado sobre el *Portal de Traptanium*, el Skylander cobrará vida y se podrá jugar con él en pantalla.

Además, a través del *Portal de Traptanium* podrás capturar villanos y usarlos como aliados. Tras derrotarlos en Skylanders Trap Team, coloca una trampa del elemento del villano para capturarlo. Vuelve a poner la trampa en el Portal cuando desees jugar con ese villano.

CÓMO COLOCAR EL JUGUETE

Puedes poner hasta 3 juguetes en el *Portal de Traptanium* a la vez, es decir, 2 Skylanders para jugar (solo para el modo de 2 jugadores) y 1 objeto mágico o ubicación (se venden por separado).

2

Además, puedes colocar una trampa en el *Portal de Traptanium*.



CONTROLES DE JUEGO



Mando	Acción básica
Botón OPTIONS (opciones)	Pausa
Botón de panel táctil	Estadísticas de Skylander
Joystick izquierdo/Botones de dirección	Moverse/Desplazarse por los menús
ⓧ	Saltar/Aceptar selección de menú
◻	Ataque 1
R1 / ○	Ataque 2/Volver atrás en los menús
L1 / △	Ataque 3
R2	Interactuar
L2	Elegir entre el Skylander y el villano

Nota: en Uso a distancia en PlayStation®Vita, pulsa el botón PS y toca la guía de botones en la pantalla táctil para ver los controles de juego.

ELEGIR RANURA DE GUARDADO

Si es la primera vez que juegas a *Skylanders Trap Team*, elige una de las cuatro ranuras de guardado y pulsa **X** para comenzar una nueva partida. Si ya tienes una partida guardada, elígela y pulsa **X** para continuarla, o pulsa **Y** para borrar tu partida guardada.

SELECCIONAR DIFICULTAD

Fácil: para jugadores de *Skylanders*™ nuevos o principiantes.

Media: para jugadores de *Skylanders* intermedios.

Difícil: para jugadores de *Skylanders* experimentados.

MENÚS

DESPLAZARSE POR LOS MENÚS

Joystick izquierdo: desplazarse por los menús.

Botón X: pulsar para aceptar.

Botón O: pulsar para volver al menú anterior o cancelar.

ELEGIR MODO

- **Historia:** comienza tu aventura con los *Skylanders*, ya sea en el modo cooperativo o para un jugador.
- **Desafío de la fatalidad de Kaos:** defiende la Caja misteriosa de la fatalidad de hordas de enemigos, en solitario o con un amigo.
- **Arena:** completa distintos desafíos especiales, en solitario o con un amigo.

MENÚ DE PAUSA

- **Maestro del Portal:** podrás ver tu rango de Maestro del Portal, así como el número de estrellas que has conseguido.
- **Objetivos:** podrás ver tus objetivos, desafíos y colecciones en el nivel actual.
- **Colecciones:** podrás ver tu colección de *Skylanders* y trampas.
- **Carteles de Se busca:** podrás ver el estado de los villanos más buscados de *Skylands*.
- **Menú principal:** sal del nivel y regresa al menú principal.
- **Ajustes:** podrás ver los ajustes del mando, configurar la dificultad del juego, cambiar apodosos del visitante y las opciones de sonido del juego y del *Portal de Traptanium*.
- **Volver a la Academia:** sal del nivel y regresa a la Academia *Skylander*.

CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de salud:** este indicador verde muestra la salud que le queda a tu Skylander. Si el indicador de salud de un Skylander llega a cero, tendrás que retirarlo del *Portal de Traptanium* y sustituirlo por otro Skylander, o deberás reiniciar el nivel.
- 2. Nivel e indicador de nivel:** este indicador muestra el nivel actual de tu Skylander. Cuando el medidor azul claro esté completamente lleno, tu Skylander subirá de nivel. El nivel máximo que puede alcanzar un Skylander es 20. Los Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*®, *Skylanders Giants*® y *Skylanders SWAP Force*™ también podrán alcanzar el nivel 20 cuando los uses en *Skylanders Trap Team*.
- 3. Símbolo elemental:** muestra el símbolo elemental de tu Skylander.
- 4. Villano:** muestra al villano encerrado en la trampa que está en ese momento en tu Portal.
- 5. Contador del villano:** muestra la cantidad de tiempo que tendrá tu villano cuando se active. Si el contador pasa de la mitad, podrás cambiar de tu Skylander a tu villano.
- 6. Puertas elementales de Traptanium:** estas puertas se pueden desbloquear con un Trap Master del mismo elemento que la puerta.
- 7. Objetos de salud:** al recoger objetos de comida, recuperarás parte de tu indicador de vida.
- 8. Dinero:** al recoger diversos objetos valiosos, podrás comprar mejoras y objetos.
- 9. Cristales de Traptanium:** solo los Trap Masters pueden romper cristales de *Traptanium*. ¡Destruyelos para alcanzar zonas escondidas!
- 10. Arsenal de villanos:** una cámara del tesoro que solo pueden abrir villanos capturados.

CÓMO JUGAR (CONTINUACIÓN)

ESTADÍSTICAS DE SKYLANDER

Pulsa el botón de panel táctil para ver y gestionar cada uno de tus Skylanders y villanos en la sección “Estadísticas de Skylander”. Los siguientes menús y submenús se pueden encontrar en “Estadísticas de Skylander”:

- **Atuendo:** echa un vistazo, quita y pon sombreros y baratijas a tu Skylander o villano.
- **Apodo:** ve y cambia el nombre de tu Skylander o villano.
- **Estadísticas:** muestra las estadísticas actuales de tu Skylander.
- **Poderes:** muestra las habilidades de tu Skylander y futuras rutas de mejora.
- **Gestionar:** permite hacerse con la propiedad del juguete, comprobar el código o reiniciar el progreso de tus Skylanders.

TRAP MASTERS

Los Trap Masters son los Skylanders especializados en atrapar a los villanos de Skylands. Los caracterizan sus enormes armas translúcidas hechas de *Traptanium*. Solo los Trap Masters pueden romper cristales de *Traptanium* y atravesar puertas elementales de *Traptanium*.

VILLANOS

Skylands está tomada por los villanos fugados de la prisión Rompenubes. Después de vencer en combate a un villano, podrás capturarlo colocando una trampa de su elemento en el *Portal de Traptanium*, o enviarlo a la Cámara de los Villanos. Solo cabe un villano por trampa, pero puedes intercambiar el villano de tu trampa por otro en la Cámara de los Villanos. Cuando hayas atrapado a un villano, ¡podrás jugar con él y añadirlo a tu equipo de Skylanders para salvar Skylands!

MEJORAS

¡Busca a Persephone en la Academia Skylander para convertir tu oro en mejoras para tus Skylanders!

CLASES ELEMENTALES

Cada Skylander tiene el poder de una de las 8 clases elementales. Las clases elementales incluyen:



Aire



Vida



Muertos



Tierra



Fuego



Agua



Magia



Tecnología

CÓMO JUGAR (CONTINUACIÓN)

PUERTAS ELEMENTALES DE TRAPTANIUM

En Skylands hay puertas elementales de *Traptanium* que solo los Trap Masters de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!

SUBIR DE NIVEL

Tus Skylanders ganarán experiencia al derrotar a sus enemigos. A medida que suban de nivel, su salud también aumentará. El nivel máximo para cada Skylander es 20.

ACADEMIA SKYLANDER

Aquí podrás entrenar a tus Skylanders para hacerlos más fuertes, ya sea comprando nuevas mejoras u objetos para tus Skylanders o puliendo sus habilidades en los desafíos en la arena.

- **Cámara de los Villanos:** la Cámara de los Villanos contiene a todos los villanos a los que has derrotado. Ábrela para colocarlos en las trampas o sustituir al villano de tu trampa por otro del mismo elemento.
- **Flynn:** Flynn es un experimentado piloto Mabu. Habla con él para ir a tu siguiente misión.
- **Persephone:** habla con Persephone para convertir tu oro en mejoras para los Skylanders. Practica tus nuevas habilidades con los animales roqueros que hay junto a su casa.
- **Estatua de Kaos:** visita la estatua de Kaos para participar en el Desafío de la fatalidad de Kaos.
- **Brock:** habla con Brock para entrar en las arenas.
- **Auric:** visita la tienda de Auric para comprar objetos variados y baratijas.
- **Duelo de los Skaletones:** interactúa con las estatuas que hay junto a Crossbones para tocar con los Skaletones.
- **Hatterson:** visita la tienda de sombreros de Hatterson para cambiar tu oro por nuevos sombreros.
- **Dreadbeard:** habla con Dreadbeard para jugar al Skystones Smash.

CÓMO JUGAR (CONTINUACIÓN)

JUGUETES

Puedes jugar a *Skylanders Trap Team* con figuras de *Skylanders Spyro's Adventure*, *Skylanders Giants* y *Skylanders SWAP Force*, además de con los nuevos personajes de *Skylanders Trap Team*.

Durante el juego puedes cambiar de Skylanders en cualquier momento. Puedes usar los Skylanders y las trampas en su *Portal de Traptanium* o como invitados en el *Portal de Traptanium* de un amigo en los modos Historia, Arenas y Desafío de la fatalidad de Kaos. Todos los puntos de experiencia, el dinero y las mejoras se guardan automáticamente en cada juguete.

PARTIDAS COOPERATIVAS

En cualquier momento durante el modo Historia, un segundo jugador puede unirse al juego si pulsa el **botón X** en su mando y luego pone un Skylander en el *Portal de Traptanium*. Para salir del juego, el jugador 1 o el jugador 2 deben quitar su Skylander del *Portal de Traptanium* y luego pulsar el **botón C** del mando.

FUNCIONES DE GUARDADO

FUNCIÓN DE GUARDADO DE JUGUETE

Cuando estés en el *Portal de Traptanium* de casa, los siguientes elementos se guardan en tus Skylanders:

- Puntos de experiencia y nivel de experiencia.
- El “apodo” que le pones a tu Skylander.
- El dinero.
- Las estadísticas y las habilidades mejoradas.
- El sombrero y la baratija que lleva puestos tu Skylander.

Además, los siguientes elementos se guardarán en tus villanos capturados:

- El “apodo” que le pones a tu villano.
- El sombrero y la baratija que lleva puestos tu villano.

Esto te permite llevar a tu Skylander y villanos capturados a otro *Portal de Traptanium* y jugar con tu propia colección de figuras mejorada y personalizada. En casa de tu amigo, tu Skylander recordará y guardará todo el dinero, sombreros, baratijas y experiencia que haya ganado y acumulado.

¡Lleva tu propio Skylander personalizado a casa de un amigo y ayúdalo con su misión!

PARTIDA GUARDADA

Los progresos de tus objetivos en el modo Historia, así como ciertos tipos de objetos coleccionables, se guardan en la ranura de partida guardada en vez de guardarse en el juguete. Entre estos objetos están los sombreros, las Gemas del alma y los tesoros legendarios.

CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE

Abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén ayuda en support.activision.com.

Crea una cuenta personalizada, explora nuestra extensa base de conocimiento con consejos para solucionar problemas y forma parte de nuestra enorme comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para el juego si seleccionas “Contacta con nosotros” y eliges entre las opciones disponibles.

ACTIVISION®

BINK
VIDEO

havOK™

© 2014 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS TRAP TEAM, TRAPTANIUM, TRAPTANIUM PORTAL, SKYLANDERS, SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE y ACTIVISION son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. Funciona con Bink Video. Copyright © 1997-2014, RAD Game Tools, Inc. Skylanders Trap Team utiliza Havok®. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (y sus licenciatarios). Todos los derechos reservados. Visita www.havok.com para obtener más información. FMOD Ex Sound System proporcionado por Firelight Technologies. Fuentes proporcionadas por T26. Patente <http://www.activision.com/legal>