



# SKYLANDERS TRAP TEAM



ACTIVISION®



## ADVERTENCIA: FOTSENSIBILIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

Existe la posibilidad de que un pequeño porcentaje de personas sufra ataques epilépticos o pérdidas pasajeras del conocimiento al exponerse a ciertos patrones luminosos o luces intermitentes. Estas personas podrían sufrir un ataque epiléptico o pérdidas pasajeras del conocimiento al exponerse a ciertos patrones o fondos en la pantalla del televisor o al jugar a videojuegos. Estas condiciones podrían provocar síntomas de epilepsia no detectada previamente o convulsiones incluso en personas sin un historial de ataques o epilepsia o convulsiones. Si usted, o cualquier miembro de su familia, sufren de epilepsia o experimenta convulsiones de cualquier tipo, consulte a su médico antes de jugar. **DEJE DE UTILIZAR EL SISTEMA INMEDIATAMENTE** y consulte a su médico antes de volver a utilizar un videojuego si usted o su hijo experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o muestran síntomas:

- mareos
- contracciones oculares o musculares
- desorientación
- cualquier movimiento involuntario o convulsiones
- problemas en la vista
- pérdida de conocimiento
- convulsiones

**NO VUELVA A UTILIZAR UN VIDEOJUEGO HASTA QUE ASÍ SE LO INDIQUE.**

---

Cómo usar y manipular los videojuegos para reducir la posibilidad de un ataque

- Utilice el sistema en una zona bien iluminada y manténgase lo más alejado posible del televisor.
  - Evite los televisores de gran tamaño. Utilice un televisor del menor tamaño posible.
  - Evite el uso prolongado del sistema PlayStation®4. Tómese un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
  - Evite jugar si está cansado o tiene sueño.
- 

Deje de utilizar el sistema inmediatamente si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas: mareo, náuseas, o una sensación similar al mareo; malestar o dolor en los ojos, oídos, las manos, los brazos o cualquier parte del cuerpo. Si el malestar persiste, consulte a su médico.

**AVISO:**

Tenga cuidado al utilizar la función de sensor de movimiento del mando inalámbrico DUALSHOCK®4. Cuando utilice la función de sensor de movimiento del mando inalámbrico DUALSHOCK®4, tenga en cuenta los siguientes puntos. Si el mando golpea a una persona o un objeto, puede provocar lesiones o daños accidentales. Antes de utilizarlo, compruebe que cuenta con espacio suficiente alrededor de usted. Cuando utilice el mando, sujételo con firmeza para asegurarse que no se resbalará de sus manos. Si utiliza un mando conectado al sistema PS4™ mediante un cable USB, asegúrese que cuenta con espacio suficiente alrededor de usted para que el cable no golpee a ninguna persona u objeto. Asimismo, tenga cuidado de no tirar del cable conectado al sistema PS4™ al utilizar el mando.

**ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN:**

No conecte su sistema PS4™ a un televisor de proyección sin antes consultar el manual del televisor, salvo que sea del tipo LCD. De lo contrario, podría dañar permanentemente la pantalla del televisor.

**CÓMO MANIPULAR SU DISCO CON FORMATO PS4™:**

- No lo doble, aplaste ni sumerja en líquidos.
- No lo exponga al sol ni lo deje cerca de un radiador u otra fuente de calor.
- No se olvide de tomar un descanso de vez en cuando durante un largo juego.
- Mantenga el disco limpio. Sostenga el disco por los bordes y guárdelo en su estuche protector cuando no lo use. Limpie el disco con un paño suave y seco, sin pelusas, con un movimiento recto desde el centro hacia los bordes. No utilice solventes ni limpiadores abrasivos.

# ÍNDICE

Introducción .....	2
Portal de Traptanium.....	2
Controles del juego .....	3
Menús.....	4
Cómo jugar.....	5
Modos de arena .....	7
Funciones de guardado.....	9
Contrato de licencia del software.....	9
Servicio de atención al cliente.....	Contraportada



# INTRODUCCIÓN

Kaos reventó las paredes de la temida Cloudcracker Prison y liberó a los más infames villanos de las Skylands. Tú y los Skylanders tendrán que encontrarlos y encerrarlos. Por medio del Traptanium™, un material mágico que puede aunar el poder de los elementos, tienes la sorprendente habilidad de capturar villanos, ¡y usarlos en Skylands para luchar a tu lado! ¡Comienza la aventura definitiva mientras exploras Skylands en busca de los villanos fugados!

## PORTAL DE TRAPTANIUM

Para empezar a jugar a Skylanders Trap Team™, el Portal de Traptanium debe estar conectado a tu consola PS4™. Con la consola apagada, inserta el Portal de Traptanium en un puerto USB disponible. Enciende tu consola PS4™ y el Portal de Traptanium estará listo automáticamente para utilizarse.



Gracias al Portal de Traptanium, los Skylanders podrán entrar en las antiguas islas que componen Skylands. Una vez colocado sobre el Portal de Traptanium, el Skylander cobrará vida y se podrá jugar con él en pantalla.

Además, a través del Portal de Traptanium podrás capturar villanos y usarlos como aliados. Tras derrotarlos en *Skylanders Trap Team*, coloca una trampa del elemento del villano para capturarlo. Vuelve a poner la trampa en el Portal cuando desees jugar con ese villano.

## CÓMO COLOCAR EL JUGUETE

Puedes poner hasta 3 juguetes en el Portal de Traptanium a la vez, es decir, 2 Skylanders para jugar (solo para el modo de 2 jugadores) y 1 objeto mágico o ubicación (se venden por separado). Además, puedes colocar una trampa en el Portal de Traptanium.



2






# CONTROLES DE JUEGO



Controller	Acción Básica
Botón OPTIONS (opciones)	Pausa
Botón de panel táctil	Perfil
left stick/Botones de dirección	Moverse/Desplazarse por los menús
⊗	Saltar/Aceptar selección de menú
▣	Ataque 1
<b>R1</b> / ○	Ataque 2/Volver atrás en los menús
<b>L1</b> / ▲	Ataque 3
<b>R2</b>	Interactuar
<b>L2</b>	Elegir entre el Skylander y el villano

Nota: en Uso a distancia en PlayStation®Vita, oprime el botón PS y toca la guía de botones en la pantalla táctil para ver los controles de juego.

## ELIGE RANURA DE GUARDADO

Si es la primera vez que juegas a Skylanders Trap Team, elige una de las cuatro ranuras de guardado y oprime  para comenzar una nueva partida. Si ya tienes una partida guardada, elígela y oprime  para continuarla u oprime  para borrar tu partida guardada.

## SELECCIONAR DIFICULTAD

**Fácil** - Para jugadores de Skylanders™ nuevos o principiantes.


**Media** - Para jugadores de Skylanders intermedios.

**Difícil** - Para jugadores de Skylanders experimentados

## MENUS

### DESPLAZARSE POR LOS MENÚS

**Stick izquierdo** - Desplazarse por los menú.

**Botón ** - Oprime para aceptar.

**Botón ** - Oprime para volver al menú anterior o cancelar.

### ELEGIR MODO

- **Historia** - Comienza tu aventura con los Skylanders, ya sea en el modo cooperativo o para un jugador.
- **Desafío de la fatalidad de Kaos** - Defiende la Caja misteriosa de la fatalidad de hordas de enemigos, en solitario o con un amigo.
- **Arenas** - Completa distintos desafíos especiales, en solitario o con un amigo.

### MENÚ DE PAUSA

- **Maestro del Portal** - Podrás ver tu rango de Maestro del Portal, así como el número de estrellas que conseguiste.
- **Objetivos** - Podrás ver tus objetivos, desafíos y colecciones en el nivel actual.
- **Colecciones** - Podrás ver tu colección de Skylanders y trampas.
- **Carteles de Se busca** - Podrás ver el estado de los villanos más buscados de Skylands.
- **Menú principal** - Sal del nivel y regresa al menú principal.
- **Ajustes** - Podrás ver los ajustes del mando, configurar la dificultad del juego, cambiar apodos del visitante y las opciones de sonido del juego y del Portal de Traptanium.
- **Volver a la Academia** - Sal del nivel y regresa a la Academia Skylander.



# CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de salud** - Este indicador verde muestra la salud que le queda a tu Skylander. Si el indicador de salud de un Skylander llega a cero, tendrás que quitarlo del Portal de Traptanium y sustituirlo por otro Skylander, o deberás reiniciar el nivel.
- 2. Nivel y medidor de nivel** - Este medidor indica el nivel actual de tu Skylander. Cuando el medidor azul claro esté completamente lleno, tu Skylander subirá de nivel. El nivel máximo que puede alcanzar un Skylander es 20. Los Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*™, *Skylanders Giants*™ y *Skylanders SWAP Force*™ también podrán alcanzar el nivel 20 cuando los uses en *Skylanders Trap Team*.
- 3. Símbolo elemental** - Muestra el símbolo elemental de tu Skylander.
- 4. Villano** - Muestra al villano encerrado en la trampa que está en ese momento en tu Portal.
- 5. Contador del villano** - Muestra la cantidad de tiempo que tendrá tu villano cuando se active. Si el contador pasa de la mitad, podrás cambiar del Skylander al villano.
- 6. Puertas elementales de Traptanium** - Estas puertas se pueden desbloquear con un Trap Master del mismo elemento que la puerta.
- 7. Objetos de salud** - Al recoger objetos de comida, recuperarás parte de tu indicador de salud.
- 8. Dinero** - Al recoger diversos objetos valiosos, podrás comprar mejoras y objetos.
- 9. Cristales de Traptanium** - Solo los Trap Masters pueden romper cristales de *Traptanium*. ¡Destruyelos para alcanzar zonas escondidas!
- 10. Arsenal de villanos** - Una cámara del tesoro que solo pueden abrir villanos atrapados.

# CÓMO JUGAR CONTINUACIÓN

## SKYLANDER STATS

Oprime el botón del panel táctil para ver y gestionar cada uno de tus Skylanders en la sección “Información de Skylander”. Los siguientes menús y submenús se pueden encontrar en “Estadísticas de Skylander”:

- **Atuendo** - Echa un vistazo, quita y pon sombreros y baratijas a tu Skylander o villano.
- **Apodo** - Ve y cambia el nombre de tu Skylander o villano.
- **Estadísticas** - Muestra las estadísticas actuales de tu Skylander.
- **Poderes** - Muestra las habilidades de tu Skylander y futuras rutas de mejora.
- **Gestionar** - Permite hacerse con la propiedad del juguete, comprobar el código o reiniciar el progreso de tus Skylanders.

## TRAP MASTERS

Los Trap Masters son los Skylanders especializados en atrapar a los villanos de Skylands. Los caracterizan sus enormes armas translúcidas hechas de *Traptanium*. Solo los Trap Masters pueden romper cristales de *Traptanium* y atravesar puertas elementales de *Traptanium*.

## VILLANOS

Skylands está tomada por los villanos fugados de la prisión Rompenubes. Después de vencer en combate a un villano, podrás capturarlo colocando una trampa de su elemento en el Portal de Traptanium, o enviarlo a la Cámara de los Villanos. Solo cabe un villano por trampa, pero puedes intercambiar el villano de tu trampa por otro en la Cámara de los Villanos. Cuando hayas atrapado a un villano, ¡podrás jugar con él y añadirlo a tu equipo de Skylanders para salvar Skylands!

## MEJORAS

¡Busca a Persephone en la Academia Skylander para convertir tu oro en mejoras para tus Skylanders!

## CLASES ELEMENTALES

Cada Skylander tiene el poder de una de las ocho clases elementales. Estas clases incluyen:

6



Aire



Vida



No muerto



Tierra



Fuego



Agua



Magia



Tecnología



# CÓMO JUGAR CONTINUACIÓN

## PUERTAS ELEMENTALES DE TRAPTANIUM

En Skylands hay puertas elementales de *Traptanium* que solo los Trap Masters de ese elemento pueden abrir. ¡Dentro de las zonas especiales hay nuevos desafíos, objetos coleccionables y otras recompensas que puedes descubrir!

## SUBIR DE NIVEL

Tus Skylanders ganarán experiencia al derrotar a sus enemigos. A medida que suban de nivel tus Skylanders, su salud también aumentará. El nivel máximo que podrá alcanzar un Skylander será 20.

## ACADEMIA SKYLANDER

Aquí podrás entrenar a tus Skylanders para hacerlos más fuertes, ya sea comprando nuevas mejoras u objetos para tus Skylanders o puliendo sus habilidades en los desafíos de la arena.

- **Cámara de los Villanos** - La Cámara de los Villanos contiene a todos los villanos a los que derrotaste. Ábrela para colocarlos en las trampas o sustituir al villano de tu trampa por otro del mismo elemento.
- **Flynn** - Flynn es un experimentado piloto Mabu. Habla con él para ir a tu siguiente misión.
- **Persephone** - Habla con Persephone para convertir tu oro en mejoras para los Skylanders. Practica tus nuevas habilidades con los animales rockeros que hay junto a su casa.
- **Estatua de Kaos** - Visita la estatua de Kaos para participar en el Desafío de la fatalidad de Kaos.
- **Brock** - Habla con Brock para entrar en las arenas.
- **Auric** - Visita la tienda de Auric para comprar objetos variados y baratijas.
- **Duelo de los Skaletones** - Interactúa con las estatuas que hay junto a Crossbones para tocar con los Skaletones.
- **Hatterson** - Visita la tienda de sombreros de Hatterson para cambiar tu oro por nuevos sombreros.
- **Dreadbeard** - Habla con Dreadbeard para jugar al Skystones Smash.

# CÓMO JUGAR CONTINUACIÓN

## JUGUETES

Puedes jugar a *Skylanders Trap Team* con figuras de *Skylanders Spyro's Adventure*, *Skylanders Giants* y *Skylanders SWAP Force*, además de con los nuevos personajes de *Skylanders Trap Team*.

Durante el juego puedes cambiar de Skylanders en cualquier momento. Puedes usar tus Skylanders en tu Portal de Traptanium o como invitados en el Portal de Traptanium de un amigo, en los modos Historia, Arenas y Desafío de la fatalidad de Kaos. Todos los puntos de experiencia, el dinero y las mejoras se guardan automáticamente en cada juguete.

## PARTIDAS COOPERATIVAS

En cualquier momento durante el modo Historia, un segundo jugador puede unirse al juego si oprime el **Botón X** en su mando y luego pone un Skylander en el Portal de Traptanium. Para salir del juego, el jugador 2 debe quitar su Skylander del Portal de Traptanium y luego oprimir el **Botón O** del mando.



# **FUNCIONES DE GUARDADO**

## **FUNCIÓN DE GUARDADO DE JUGUETE**

Cuando estés en el Portal de Traptanium de casa, los siguientes elementos se guardan en tus Skylanders:

- Puntos de experiencia y nivel de experiencia.
- El “apodo” que le pones a tu Skylander.
- El dinero.
- Las estadísticas y las habilidades mejoradas.
- El sombrero y la baratija que lleva puestos tu Skylander.

Además, los siguientes elementos se guardarán en tus villanos capturados:

- El “apodo” que le pones a tu villano.
- El sombrero y la baratija que lleva puestos tu villano

Esto te permite llevar a tu Skylander y villanos capturados a otro Portal de Traptanium y jugar con tu propia colección de figuras mejorada y personalizada. En casa de tu amigo, tu Skylander recordará y guardará todo el dinero, sombreros, baratijas y experiencia que haya ganado y acumulado.

¡Lleva tu propio Skylander personalizado a casa de un amigo y ayúdalo con su misión!

## **PARTIDA GUARDADA**

Los progresos de tus objetivos en el modo Historia, así como ciertos tipos de objetos coleccionables, se guardan en la ranura de partida guardada en vez de guardarse en el juguete. Entre estos objetos están los sombreros, las Gemas del alma y los tesoros legendarios.

## **CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE**

Abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>

# SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén ayuda en [support.activision.com](http://support.activision.com).

Crea una cuenta personalizada, explora nuestra extensa base de conocimiento con consejos para solucionar problemas y forma parte de nuestra enorme comunidad. También puedes obtener ayuda personalizada para el juego si seleccionas “Contacta con nosotros” y eliges entre las opciones disponibles.

**ACTIVISION**®

**BINK**  
VIDEO

**havOK**™

© 2014 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS TRAP TEAM, TRAPTANIUM, SKYLANDERS, SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, y ACTIVISION son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. Funciona con Bink Video. Copyright © 1997-2014, RAD Game Tools, Inc. Skylanders Trap Team utiliza Havok®. © Copyright 1999-2014 Havok.com, Inc. (y sus licenciarios). Todos los derechos reservados. Visita [www.havok.com](http://www.havok.com) para obtener más información. FMOD Ex Sound System proporcionado por Firelight Technologies. Fuentes proporcionadas por T26. Patente <http://www.activision.com/legal>