



# SKYLANDERS

## TRAP TEAM



TM



ACTIVISION®

 **DEUTSCH - BEVOR SIE DIESES PRODUKT VERWENDEN, RUFEN SIE BITTE DAS EINSTELLUNGEN-MENÜ IHRES PLAYSTATION®4-SYSTEMS AUF UND LESEN SIE DIE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSINFORMATIONEN**

**SICHERHEITSHINWEISE** - Diese Spieldisc enthält Software für das PlayStation®4-System (PS4™) und entspricht ausschließlich den Spezifikationen in den PAL-Ländern. Lesen Sie sich die Sicherheitshinweise für PS4™ sorgfältig durch, um den korrekten Gebrauch und die richtige Lagerung der Spieldisc zu gewährleisten.

**GESUNDHEITSWARNUNG** - Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

**3D-GESUNDHEITSWARNUNG** - Bei manchen Menschen treten Beschwerden wie Augenbelastung, Augenmüdung oder Übelkeit auf, während sie 3D-Videos ansehen oder Spiele in Stereoscopic 3D auf 3D-Fernsehern spielen. Sollten bei Ihnen diese Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie die Nutzung Ihres Fernsehers, bis diese wieder abklingen. Im Allgemeinen wird empfohlen, das PS4™-System nicht über einen lange anhaltenden Zeitraum zu verwenden und eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde einzulegen. Die Länge der Pausen beim Spielen von Titeln in Stereoscopic 3D oder beim Ansehen von 3D-Videos variiert jedoch von Person zu Person. Bitte halten Sie Pausen von einer Länge ein, die sämtliche aufgetretenen Beschwerden abklingen lassen. Sollten die Symptome weiter bestehen, suchen Sie bitte einen Arzt auf. Die Sehkraft von kleinen Kindern (besonders im Alter von unter 6 Jahren) befindet sich noch in der Entwicklung. Wir empfehlen, Ihren Kinderarzt oder Optiker aufzusuchen, bevor sie kleinen Kindern erlauben, 3D-Videos anzusehen oder Spiele in Stereoscopic 3D zu spielen. Erwachsene sollten kleine Kinder beaufsichtigen, um sicherzugehen, dass die oben aufgelisteten Empfehlungen eingehalten werden.

**RAUBKOPIEN** - Die Nutzung von PS4™ und Spieldiscs für PS4™ unterliegt der Software-Lizenz. PS4™ und Spieldiscs für PS4™ enthalten technische Schutzmechanismen, die dazu konzipiert sind, die unautorisierte Vervielfältigung der sich auf der PS4™-Spieldisc befindlichen, urheberrechtlich geschützten Werke zu verhindern. Die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sowie die unautorisierte Vervielfältigung von urheberrechtlich geschützten Werken durch das Umgehen der Mechanismen oder auf andere Weise sind gesetzlich verboten. Sollten Sie Informationen bezüglich Raubkopien oder Methoden haben, mit denen unsere technischen Sicherheitsmaßnahmen umgangen werden können, rufen Sie bitte die Nummer unseres örtlichen Kundenservices an oder senden Sie eine E-Mail an **anti-piracy@eu.playstation.com**

**KINDERSICHERUNG EINSTELLEN** - Die Bewertung auf der Vorderseite der Verpackung gibt das Alter an, für welches diese Spieldisc geeignet ist. Stellen Sie die Kindersicherung Ihres Systems ein, um sicherzugehen, dass jüngere Kinder das Spiel nicht spielen. Informationen über die Alterseinstufungen und wie die Kindersicherung eingestellt werden kann, können Sie der Kurzanleitung entnehmen, die mit Ihrem PS4™-System mitgeliefert wird, oder besuchen Sie **playstation.com/parents**

**HILFE & SUPPORT** - Bitte besuchen Sie **eu.playstation.com** oder wenden Sie sich an die unten aufgeführte Telefonnummer:  
Deutschland ☎ **(+49) 0180-6000 106**

# INHALT

Einleitung .....	2
Traptanium-Portal™ .....	2
Spielsteuerung.....	3
Menüs.....	4
Das Spiel spielen .....	5
Speicherfunktionen .....	9
Lizenzvereinbarung .....	9
Kundendienst.....	Rückseite

# EINLEITUNG

Kaos hat die Mauern des gefürchteten Wolkenknacker-Knasts gesprengt und damit die schlimmsten Schurken der Skylands befreit. Es liegt an dir und den Skylandern, sie zu finden und wieder einzufangen. Mit Hilfe von Traptanium™, einem magischen Material, das sich die Kraft der Elemente zunutze macht, verfügst du über die unglaubliche Fähigkeit, die Schurken einzufangen und sie in die Skylands zurückzuschicken, wo sie für dich kämpfen. Erlebe das ultimative Abenteuer, bei dem du die Skylands erkundest und die entflohenen Schurken verfolgst!

## TRAPTANIUM-PORTAL™

Bevor du Skylanders Trap Team™ spielen kannst, musst du zunächst das *Traptanium-Portal* an dein PS4™-System anschließen. Achte darauf, dass dein PS4™-System ausgeschaltet ist, und schließe dann das *Traptanium-Portal* an einen freien USB-Port an. Schalte das PS4™-System wieder ein. Dein *Traptanium-Portal* ist automatisch einsatzbereit.

Durch das *Traptanium-Portal* können die Skylander die alten Inseln betreten, aus denen die Skylands zusammengesetzt sind. Setze einen Skylander auf dein *Traptanium-Portal*, damit er zum Leben erwacht und im Spiel gesteuert werden kann.

Durch das *Traptanium-Portal* kannst du auch Schurken einfangen und sie als Verbündete einsetzen. Wenn du einen Schurken in *Skylanders Trap Team* besiegt hast, stecke eine Falle von seinem Element in das Fallen-Fach, um ihn einzufangen. Du kannst dieselbe Falle jederzeit wieder in das Portal stecken, um diesen Schurken zu spielen.



## PLATZIERUNG VON SPIELZEUGEN

Du kannst bis zu 3 Spielzeuge gleichzeitig auf das Traptanium-Portal setzen. Das können 2 spielbare Skylander (nur im 2-Spieler-Modus) und 1 magisches Objekt oder 1 Ortselement (separat erhältlich) sein.

2

Außerdem kannst du eine Falle ins Fallen-Fach des Traptanium-Portal stecken.



# SPIELSTEUERUNG



Controller	Aktion
OPTIONS-Taste	Pause
Touchpad-Taste	Skylander/ Schurken- Werte
Linker Stick/Richtungstasten	Bewegen/Im Menü navigieren
X	Springen/Im Menü bestätigen
□	Angriff 1
R1 / ○	Angriff 2/Im Menü zurück
L1 / △	Angriff 3
R2	Interagieren
L2	Zwischen Skylander und Schurke wechseln

Hinweis: Drücke im Remote Play auf PlayStation®Vita die PS-Taste und berühre Tasten-Anleitung auf dem Touchscreen, um die Spielsteuerung anzusehen.

## SPEICHERPLATZ WÄHLEN

Wenn du Skylanders Trap Team zum ersten Mal spielst, wähle einen der verfügbaren Speicherplätze und drücke die **⊗-Taste**, um ein neues Spiel zu starten. Wenn du bereits einen Speicherplatz belegt hast, wähle ihn und drücke die **⊗-Taste**, um dein Spiel fortzusetzen, oder drücke die **Ⓜ-Taste**, um deinen Spielstand zu löschen.

## SCHWIERIGKEITSGRAD WÄHLEN

**Leicht** - Für Skylanders™-Neulinge und Anfänger

**Mittel** - Für etwas fortgeschrittenere Skylanders-Spieler

**Schwer** - Für erfahrene Skylanders-Spieler

## MENÜS

### MENÜSTEUERUNG

**Linker Stick** - Im Menü navigieren

**⊗-Taste** - Zum Bestätigen drücken

**Ⓜ-Taste** - Zurück zum vorherigen Menü oder abbrechen

### MODUS WÄHLEN

- **Story** - Beginne hier dein Skylanders-Abenteuer im Einzelspieler-Modus oder mit einem Freund im Koop-Modus.
- **Kaos-Schicksals-Herausforderung** - Verteidige die Rätselhafte Schicksalskiste allein oder gemeinsam mit einem Freund vor Horden von Gegnern.
- **Arenen** - Schließe allein oder gemeinsam mit einem Freund eine Vielzahl von besonderen Herausforderungen ab.

### PAUSEMENÜ

- **Portalmeister** - Sieh dir deinen Portalmeister-Rang und die Anzahl der gesammelten Sterne an.
- **Ziele** - Sieh dir die Storyziele, Mutproben und Sammlungen für deine aktuelle Stufe an.
- **Sammlungen** - Sieh dir deine gesammelten Skylander und Fallen an.
- **Gesucht-Poster** - Sieh dir den Status der meistgesuchten Schurken in den Skylands an.
- **Hauptmenü** - Verlasse den Level und kehre zum Hauptmenü zurück.
- **Einstellungen** - Sieh dir die Controller-Einstellungen an, wähle die Schwierigkeit, schalte die Anzeige von Spitznamen ein und aus und passe den Sound im Spiel und am *Traptanium-Portal* an.
- **Zur Akademie zurückkehren** - Verlasse den Level und kehre zur Skylander-Akademie zurück.

# DAS SPIEL SPIELEN



- 1. Gesundheitsanzeige** - Die grüne Anzeige gibt die Gesundheit deines Skylanders an. Sinkt die Gesundheitsanzeige eines Skylanders auf null, so musst du ihn vom *Traptanium-Portal* entfernen und durch einen anderen Skylander ersetzen oder den Level neu starten.
- 2. Stufe und Stufenanzeige** - Zeigt an, welche Stufe dein Skylander bisher erreicht hat. Sobald die hellblaue Anzeige komplett gefüllt ist, steigt dein Skylander eine Stufe auf. Ein Skylander kann maximal die Stufe 20 erreichen. Skylander aus *Skylanders Spyro's Adventure*®, *Skylanders Giants*® und *Skylanders SWAP Force*™ können auch in *Skylanders Trap Team* die Stufe 20 erreichen.
- 3. Elementarsymbol** - Gibt an, zu welchem Element dein Skylander gehört.
- 4. Schurken-Porträt** - Zeigt an, welcher Schurke sich in der Falle befindet, die zurzeit in deinem Portal steckt.
- 5. Schurken-Timer** - Gibt an, wie lange dein Schurke aktiv werden kann. Wenn der Timer die Hälfte erreicht, kannst du von deinem Skylander zum Schurken wechseln.
- 6. Traptanium-Elementartor** - Dieses Tor kann mit einem Trap Master des entsprechenden Elements freigeschaltet werden.
- 7. Gesundheitsobjekt** - Wenn du Nahrungsobjekte einsammelst, wird deine Gesundheitsanzeige teilweise wiederaufgefüllt.
- 8. Währung** - Sammle verschiedene Arten von Schätzen ein, damit du Verbesserungen und Objekte kaufen kannst.
- 9. Traptanium-Kristalle** - Nur Trap Masters können *Traptanium*-Kristalle brechen. Zerstöre sie, um versteckte Bereiche zu öffnen!
- 10. Schurkenlager** - Nur ein eingefangener Schurke kann diese Schatzkammer öffnen.

# DAS SPIEL SPIELEN FORTSETZUNG

## SKYLANDER-WERTE

Drücke die Touchpad-Taste, um deine Skylander und Schurken im Abschnitt 'Skylander/ Schurken- Werte' zu betrachten und zu verwalten. Folgende Menüs und Untermenüs findest du unter 'Skylander-Werte':

- **Outfit** – Hier kannst du sehen, welche Hüte und Schmuckstücke dein Skylander oder Schurke gesammelt hat, und sie ausrüsten oder entfernen.
- **Spitzname** – Sieh dir den Namen deines Skylanders oder Schurken an und ändere ihn, wenn du möchtest.
- **Werte** – Zeigt die aktuellen Werte deines Skylanders an.
- **Kräfte** – Zeigt die Fähigkeiten und zukünftigen Verbesserungswege deines Skylanders an.
- **Verwalten** – Ermöglicht dir, das Eigentum an einem Skylander zu übernehmen, den Spielzeug-Code einzusehen oder den Fortschritt deiner Skylander zurückzusetzen.

## TRAP MASTERS

Trap Masters sind spezielle Skylander, die besonders geschickt darin sind, die Schurken der Skylands einzufangen. Man erkennt sie an ihren großen, durchscheinenden Waffen aus *Traptanium*. Nur Trap Masters können *Traptanium*-Kristalle brechen und *Traptanium*-Elementartore benutzen.

## SCHURKEN

In den Skylands wimmelt es von Schurken, die aus dem Wolkenknacker-Knast ausgebrochen sind. Nachdem du einen Schurken im Kampf besiegt hast, kannst du ihn einfangen, indem du eine Falle der Elementarklasse des Schurken ins Fallen-Fach am *Traptanium-Portal* steckst oder ihn ins Schurkenverlies schickst. Es passt immer nur ein Schurke in jede Falle, aber du kannst den eingefangenen Schurken gegen einen anderen aus dem Schurkenverlies tauschen. Wenn du einen Schurken eingefangen hast, kannst du ihn im Wechsel mit deinem Skylander spielen, um die Skylands zu retten!

## VERBESSERUNGEN

Suche Persephone in der Skylander-Akademie auf, um dein Gold gegen Verbesserungen für deine Skylander einzutauschen!

## ELEMENTARKLASSEN

Jeder Skylander besitzt die Kraft einer der acht Elementarklassen. Zu den Elementarklassen zählen:



Luft



Leben



Gespenster



Erde



Feuer



Wasser



Magie



Technologie



# DAS SPIEL SPIELEN FORTSETZUNG

## TRAPTANIUM-ELEMENTARTORE

Überall in den Skylands gibt es *Traptanium*-Elementartore, die nur Trap Masters des passenden Elements öffnen können. Dahinter warten spezielle Gebiete mit neuen Herausforderungen, Sammlerstücken und anderen Belohnungen darauf, von dir entdeckt zu werden!

## STUFENAUFSTIEG

Wenn deine Skylander Gegner besiegen, erlangen sie Erfahrung. Wenn sie dann in der Stufe aufsteigen, erhalten sie auch mehr Gesundheit. Ein Skylander kann maximal die Stufe 20 erreichen.

## SKYLANDER-AKADEMIE

Hier kannst du deine Skylander trainieren, damit sie stärker werden, indem du neue Verbesserungen oder Objekte für sie kaufst oder ihre Fähigkeiten bei den Arena-Herausforderungen verbesserst.

- **Schurkenverlies** - Das Schurkenverlies enthält alle Schurken, die du besiegt hast. Öffne es, um Schurken in deine Fallen zu stecken oder um den Schurken in deiner Falle gegen einen anderen vom selben Element zu tauschen.
- **Flynn** - Flynn ist ein geschickter Mabu-Pilot. Sprich mit ihm, um zu deiner nächsten Mission aufzubrechen.
- **Persephone** - Sprich mit Persephone, um dir für dein Gold neue Verbesserungen für deine Skylander zu holen. Benutze die Schaukeltiere an ihrem Haus, um deine neuen Fähigkeiten auszuprobieren.
- **Kaos-Statue** - Begib dich zur Kaos-Statue, um dich der Kaos-Schicksals-Herausforderung zu stellen.
- **Brock** - Sprich mit Brock, um die Arenen zu betreten.
- **Auric** - In Aurics Laden kannst du verschiedene Objekte und Schmuckstücke kaufen.
- **Skaletones Showdown** - Interagiere mit den Statuen bei Crossbones, um mit den Skaletones Musik zu machen.
- **Hatterson** - Besuche Hattersons Hutladen, um dir für Gold neue Hüte zu holen.
- **Dreadbeard** - Sprich mit Dreadbeard, um Himmelsstein-Schmetterern zu spielen.

# DAS SPIEL SPIELEN FORTSETZUNG

## SPIELFIGUREN

Du kannst *Skylanders Trap Team* mit Spielfiguren aus *Skylanders Spyro's Adventure*, *Skylanders Giants* und *Skylanders SWAP Force* sowie mit den neuen Charakteren aus *Skylanders Trap Team* spielen.

Du kannst jederzeit während des Spiels den Skylander wechseln, den du steuerst. Du kannst die Skylander und Fallen im Storymodus, den Arenen und der Chaos-Schicksals-Herausforderung auf deinem *Traptanium-Portal* zu Hause oder als Gast auf dem *Traptanium-Portal* eines Freundes einsetzen. Sämtliche Erfahrungspunkte, Währung und Verbesserungen werden automatisch auf der Spielfigur gespeichert.

## KOOPERATIVES SPIEL

Im Storymodus kann jederzeit ein zweiter Spieler einsteigen, indem er die **⊗-Taste** auf einem zweiten Controller drückt und dann einen Skylander auf das *Traptanium-Portal* setzt. Zum Aussteigen aus dem Spiel entfernt Spieler 1 oder Spieler 2 einfach seinen Skylander vom *Traptanium-Portal* und drückt die **Ⓞ-Taste** auf dem Controller.

# SPEICHERFUNKTIONEN

## SPEICHERN AUF DER SPIELFIGUR

Auf deinem *Traptanium-Portal* zu Hause wird Folgendes auf deinen Spielfiguren gespeichert:

- Erfahrungspunkte und Erfahrungsstufe
- Der "Spitzname", den du deinem Skylander gegeben hast
- Währung
- Verbesserte Fähigkeiten und Werte
- Der Hut und das Schmuckstück, die dein Skylander trägt

Folgendes wird außerdem mit deinen gefangenen Schurken gespeichert:

- Der "Spitzname", den du deinem Schurken gegeben hast
- Der Hut und das Schmuckstück, die dein Schurke trägt

So kannst du deinen Skylander und deine gefangenen Schurken auf ein anderes *Traptanium-Portal* mitnehmen und mit deiner eigenen verbesserten und angepassten Spielzeug-Sammlung spielen. Wenn du einen Freund besuchst, merkt sich dein Skylander weiterhin die Währung, Hüte, Schmuckstücke und Erfahrung, die er verdient und gesammelt hat, und sie werden gespeichert.

Nimm deine persönlichen Skylander mit zu einem Freund und hilf ihm bei seiner Quest!

## SPEICHERN IM SPIEL

Dein Fortschritt bei den Zielen im Storymodus sowie bestimmte Sammlerstücke werden nicht auf deiner Spielfigur, sondern in deinem Spielstand gespeichert. Zu diesen Sammlerstücken zählen Hüte, Seelensteine und legendäre Schätze.

## LIZENZVEREINBARUNG

Wenn du die Verpackung öffnest und die Software verwendest, akzeptierst du damit die Software-Lizenzvereinbarung, die unter <http://support.activision.com/license> einsehbar ist.

# KUNDENDIENST

Unter [support.activision.com](http://support.activision.com) kannst du all deine Kundendienst-Anfragen aufrufen.

Du kannst ein persönliches Konto erstellen und erhältst Zugang zu unserer umfangreichen Wissensdatenbank und unserer riesigen Community. Wenn du persönliche Unterstützung für dein Spiel benötigst, klicke auf 'Kontaktieren Sie uns' und wähle eine der verfügbaren Optionen.

**ACTIVISION**®

**BINK**  
VIDEO

**havOK**®

© 2014 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS TRAP TEAM, TRAPTANIUM, TRAPTANIUM PORTAL, SKYLANDERS, SKYLANDERS SWAP FORCE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE und ACTIVISION sind Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Verwendet Bink Video. Copyright © 1997-2014 RAD Game Tools, Inc. Skylanders Trap Team verwendet Havok®.  
© Copyright 1999-2014 Havok.com Inc. (und die Lizenzgeber). Alle Rechte vorbehalten. Weitere Details siehe [www.havok.com](http://www.havok.com). FMOD Ex Sound System zur Verfügung gestellt von Firelight Technologies. Schriftarten zur Verfügung gestellt von T26. Patent <http://www.activision.com/legal>