



EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+



ACTIVISION®

⚠️ AVERTISSEMENT: PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/ATTAQUES

Un nombre très limité de personnes peut éprouver des symptômes d'épilepsie, ou bien des étourdissements lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou motifs clignotants. L'exposition à certains motifs ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo peut déclencher des crises d'épilepsie ou des étourdissements chez certaines personnes. Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant chez des personnes qui n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou êtes sujets à des crises de quelconque origine, consultez votre médecin avant de jouer. Il faut CESSER IMMÉDIATEMENT l'utilisation et consulter un médecin avant de rejouer si vous (ou votre enfant) ressentez un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges
- troubles de l'orientation
- attaques
- contractions des yeux ou des muscles
- troubles de la vision
- perte de conscience
- mouvements involontaires ou convulsions.

REPRENEZ LE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.

Conseils d'utilisation et de manipulation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'attaques

- Utilisez-le dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran de télévision.
- Évitez les grands écrans. Utilisez le plus petit écran de télévision disponible.
- Évitez l'utilisation prolongée du système PlayStation®4. Prenez des pauses de 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer quand vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser le système si vous ressentez l'un de ces symptômes : faiblesse, nausée, ou une sensation semblable à un mal des transports, inconfort ou douleur aux yeux, aux oreilles, aux mains, aux bras ou à toute autre partie du corps. Consultez un médecin si la condition persiste.

AVIS :

Utilisez de prudence quand vous engagez la fonction de détection du mouvement de la manette de jeu sans fil DUALSHOCK®4. Tenez compte des points suivants que vous utilisez la fonction de détection du mouvement de la manette de jeu sans fil DUALSHOCK®4. Vous pouvez causer des blessures ou des dommages si la manette touche une personne ou un objet par accident. Avant de l'utiliser, assurez-vous d'avoir amplement d'espace autour de vous. Quand vous utilisez la manette, saisissez-la fermement pour vous assurer qu'elle ne vous glissera pas des mains. Si vous utilisez une manette branchée au système PS4™ par câble USB, assurez-vous qu'il y ait suffisamment d'espace pour éviter que le câble ne frappe une personne ou un objet. Prenez aussi soin d'éviter de tirer le câble hors de son connecteur sur le système PS4™ quand vous utilisez la manette.

AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES D'UN TÉLÉVISEUR À RÉTROPROJECTION :

Ne branchez pas le système PS4™ à un téléviseur à rétroprojection sans d'abord consulter le mode d'emploi du téléviseur à rétroprojection à moins qu'il s'agisse d'un téléviseur à ACL. Autrement, vous risquez d'endommager le téléviseur de façon permanente.

MANIPULATION DU DISQUE DE FORMAT PS4™ :

- Ne le pliez pas, ne l'écrasez pas et ne le plongez pas dans un liquide.
- Ne le laissez pas directement exposé au soleil, à un radiateur ou à toute autre source de chaleur.
- Assurez-vous de faire une pause de temps à autre pendant un jeu prolongé.
- Gardez le disque propre. Tenez-le toujours par le rebord et gardez-le dans son étui protecteur quand vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge doux et sec qui ne peluche pas, l'essuyant en ligne droite, du centre vers le rebord. N'utilisez jamais un nettoyeur abrasif ou un solvant.

TABLE DES MATIÈRES

Introduction.....	2
<i>Portal of Power</i> ™	2
Commandes de jeu	3
Menus.....	4
Déroulement du jeu	5
Modes d'arène.....	9
Fonctions de sauvegarde.....	10
Service à la clientèle.....	Couverture arrière

INTRODUCTION

Les Skylands ont besoin de toi, Maître du portail ! Embarque dans une passionnante nouvelle aventure avec les Skylanders et la *SWAP Force*™. Pendant des générations, la *SWAP Force* a protégé le volcan des Îles éclaircies, qui alimente la magie des Skylands en entrant en éruption une fois par siècle. Lors de la dernière éruption, une puissante explosion propulsa les Skylanders sur Terre et leur donna la capacité d'échanger leurs pouvoirs. Aujourd'hui, une nouvelle menace plane sur les Îles éclaircies et c'est à toi, Maître du portail, de renvoyer les Skylanders et la *SWAP Force* dans les Skylands pour obtenir la victoire !

PORTAL OF POWER

Pour jouer à *Skylanders SWAP Force*™, tu dois d'abord connecter ton *Portal of Power*™ à ton système PS4™. Sans allumer le système PS4™, insère le *Portal of Power* dans un port USB disponible. Puis allume ton système PS4™ et le *Portal of Power* sera prêt automatiquement.

C'est grâce au *Portal of Power* que les Skylanders peuvent entrer dans les îles antiques qui constituent les Skylands. Une fois placé sur le *Portal of Power*, le Skylander prend vie et peut être utilisé dans le jeu.

PLACEMENT DES JOUETS

Tu peux placer jusqu'à 3 jouets en même temps sur le *Portal of Power*, parmi lesquels 2 Skylanders (pour le mode 2 joueurs uniquement) et 1 objet magique ou 1 zone d'aventures (vendus séparément).



COMMANDES DE JEU



Manette	Action de base
touche OPTIONS	Pause
touche pavé tactile	Afficher le menu d'informations du personnage
manette gauche	Déplacement/Viser
⊗	Sauter/ Rejoindre mode Coop
◻	Attaque 1
R1 / ○	Attaque 2
L1 / △	Attaque 3
L2 / R2	Interagir avec les PNJ/Objets/Utiliser les clés
Appuyer plusieurs fois sur la touche ◻	Ouvrir trésore

Remarque : en lecture à distance sur PlayStation® Vita system, l'utilisateur doit utiliser le pavé tactile arrière pour interagir avec les PNJ/Objets/Utiliser les clés.

MENUS

NAVIGUER DANS LES MENUS

manette gauche - Naviguer dans les menus

touche x - Appuyer pour accepter

touche cercle - Appuyer pour revenir à l'écran précédent ou pour annuler

MENU PRINCIPAL

Mode Histoire - Commence ton aventure en solo ou en coopération avec un ami.

Modes d'arène - Survis tout seul ou avec un ami à de multiples défis, ou combats un ami dans plusieurs modes d'arènes.

Options - Consulte les contrôles, règle les paramètres audio (musique, voix et effets sonores), affiche ou masque les sous-titres, configure la luminosité et lis les crédits !

MENU PAUSE

Skylander - Vois et gère les statistiques de tes Skylanders, tes chapeaux, les quêtes uniques et les améliorations uniques des hauts et des bas de tes Skylanders.

Maître du portail - Vois ton rang de Maître de portail ainsi que le nombre d'étoiles que tu as gagnées.

Collection - Vois ta collection de chapeaux, de Trésors légendaires, de Tablettes, de cartes de mission bonus, d'amulettes, de Skylanders acquis et de combinaisons *SWAP Force*.

Options - Vois les paramètres de ta manette, choisis le niveau de difficulté, règle les paramètres audio, affiche ou masque les sous-titres, affine la luminosité et consulte le manuel en ligne.

Sélection du niveau - Visite les niveaux préalablement terminés et accède aux missions bonus !

Menu principal - Quitte la partie et retourne au menu principal.

DÉROULEMENT DU JEU



- 1. Jauge de santé** – La jauge verte indique le nombre de PV dont dispose ton Skylander. Si elle atteint zéro, le Skylander doit être enlevé du *Portal of Power* et remplacé par un autre Skylander, ou alors tu dois recommencer le niveau. Si la jauge de vie d'un Skylander *SWAP Force* atteint zéro, les moitiés supérieure et inférieure doivent être enlevées du *Portal of Power*. Aucune moitié ne fonctionnera dans quelque combinaison *SWAP* que ce soit jusqu'à ce que le prochain niveau soit atteint ou le niveau en cours recommencé.
- 2. Niveau et jauge de niveau** – Cette jauge affiche le niveau actuel de ton Skylander. Quand la jauge est entièrement remplie, ton Skylander prend un niveau. Le niveau maximum que peut atteindre un Skylander est de 20. Les Skylanders de *Skylanders Spyro's Adventure*® et de *Skylanders Giants*™ peuvent également atteindre le niveau 20 en étant utilisés avec *Skylanders SWAP Force*.
- 3. Symbole élémentaire** – Affiche le symbole élémentaire de ton Skylander. Si tu utilises des morceaux de *Skylanders SWAP Force* relevant d'éléments différents, ils sont tous les deux affichés.
- 4. Symbole de bonus élémentaire** – Quand tu es dans l'une de ces zones, si tu places un Skylander de l'élément correspondant sur le *Portal of Power*, le Skylander sera plus puissant que d'ordinaire.
- 5. Porte bi-élémentaire** – Cette porte peut être débloquée par un Skylander *SWAP Force* appartenant aux deux éléments. En coop, cette porte peut être débloquée si l'un des Skylanders représente les deux éléments.
- 6. Porte élémentaire** – Cette porte peut être débloquée par un Skylander de cet élément.
- 7. Bonus de santé** – Les bonus de nourriture restaurent une partie de tes PV.
- 8. Monnaie** – Diverses formes de trésors te permettent d'acheter des améliorations.

DÉROULEMENT DU JEU

INFOS SKYLANDER

Appuie sur le pavé tactile pour voir et gérer chaque Skylanders présent dans la section "Infos Skylander". Les menus et les sous-menus ci-dessous se trouvent dans la section "Infos Skylander" :

Stats - Affiche les stats actuelles de ton Skylander.

Chapeaux - Vois quels chapeaux ton Skylander a récupérés et mets-les ou enlève-les.

Améliorations - Vois quelles améliorations ton Skylander a acquises sur les moitiés supérieure et inférieure.

Quêtes - Montre tes quêtes Skylanders individuelles et ton rang, qui dépend du nombre de quêtes que tu as terminées.

Gérer - Te permet de réinitialiser la progression des parties supérieure et inférieure de ton Skylander, de donner un surnom à ton Skylander ou d'en devenir le propriétaire.

AMÉLIORATIONS

En dépensant des pièces dans les Plots des pouvoirs de Fondubois ou dans les petits Plots des Îles éclaircies, tes Skylanders peuvent améliorer leurs compétences et même en gagner de nouvelles !

CLASSES ÉLÉMENTAIRE

Chaque Skylander possède le pouvoir d'une des 8 classes élémentaires. Les classes élémentaires sont :



Air



Vie



Morts-vivants



Terre



Feu



Eau



Magie



Tech

PORTES ÉLÉMENTAIRES

Partout dans les Skylands, il y a des portes élémentaires que seuls les Skylanders de l'élément correspondant peuvent ouvrir. Au-delà, il y a des zones spéciales qui proposent de nouveaux défis, des objets à collectionner et d'autres récompenses à découvrir !

DÉROULEMENT DU JEU

Certaines portes élémentaires ne s'ouvrent qu'avec deux éléments. Pour les ouvrir, tu dois utiliser deux Skylanders des éléments adéquats en coop ou un personnage *SWAP Force* dont les parties supérieure et inférieure correspondent aux deux éléments en mode solo.

POUVOIRS SWAP FORCE

Chaque Skylander de la *SWAP Force* possède un des huit pouvoirs *SWAP Force*, à savoir :



Creuse



Rebond



Téléportation



Furtif



Roquette



Vitesse



Escalade



Tourbillon

ZONES SWAP FORCE

Partout dans les Skylands, il y a des zones *SWAP Force* que seuls les Skylanders possédant ce pouvoir *SWAP Force* peuvent ouvrir. Pour entrer, la partie inférieure du Skylander doit avoir la même icône que la zone, ce qui signifie qu'il possède ce pouvoir *SWAP Force*. Une fois dans une zone *SWAP Force*, prépare-toi à de nouveaux défis qui sont uniques pour chaque pouvoir *SWAP Force*. Gagne des objets à collectionner, comme des chapeaux, des objets légendaires et des missions bonus en rebondissant, en volant, etc., dans ces diverses zones de pouvoir *SWAP Force*.

PRENDRE UN NIVEAU

Tes Skylanders gagnent de l'expérience en battant des ennemis. Quand ils prennent des niveaux, leurs PV augmentent également. Le niveau maximum qu'un Skylander peut atteindre est le niveau 20.

FONDUBOIS

Le village de Fondubois est le rendez-vous des Anciens élémentaires depuis des générations. Il se trouve près du célèbre volcan magique, le Mont éclairci. C'est à cet endroit que tu entraînes tes Skylanders à devenir plus forts, soit en achetant des améliorations et des objets pour eux, soit en affûtant leurs capacités avec les défis de l'arène.

DÉROULEMENT DU JEU

Rufus - Rufus est le crieur public de Fondubois. Il connaît le village sur le bout des doigts. Si jamais tu ne sais pas quoi faire quand tu es en ville, parle-lui. Il te dira où aller ensuite.

Cheftaine - La Cheftaine est la seule personne dans le village capable de communiquer avec les Anciens élémentaires. Elle sera une alliée précieuse dans ta quête pour les protéger de Kaos.

Frères Hip (Tuk et Gorm) - Ces frères ne s'entendent pas toujours au mieux. Gorm protège le Plot des pouvoirs du village et Tuk est le propriétaire de la seule boutique. Pour dépenser l'argent que tu gagnes dans ta quête et ainsi obtenir des améliorations, tu devras donc faire la connaissance de chacun d'eux.

Les docks - C'est l'endroit où tu devras aller à chaque fois que tu partiras à l'aventure ! Flynn s'y trouve en permanence, en train de surveiller son fidèle navire, le Dreadyacht, tandis que Tessa y est aux petits soins avec son oiseau, Whiskers.

Eon - Va voir Eon sur son autel près des docks pour connaître ton rang de Maître du portail ainsi que tes titres. Plus tu reçois d'étoiles, plus ton rang est élevé.

Défis d'Arène de Snagglescale - Viens à l'Arène pour tester ta force et celle d'un ami dans différents modes, avec des défis tels que Survie en solitaire, Survie en équipe, Survie rival, ou des batailles telles que Combat et Hors du ring.

Piédestaux des Trésors légendaires - Ces piédestaux sont situés un peu partout à Fondubois, mais tu ne peux les utiliser que si ton rang de Maître du portail est assez élevé. Parle à Eon sur son autel pour savoir comment passer au rang supérieur.

Wheellock - Va voir Wheellock après avoir terminé le jeu pour revisiter certains niveaux et accomplir les défis du mode Score.

Avril - Si tu préfères la vitesse aux points, viens voir Avril après avoir terminé le jeu et tu pourras accomplir les défis du mode Contre la montre.

DÉROULEMENT DU JEU

JOUETS

Tu peux jouer à Skylanders SWAP Force avec les mêmes jouets que Skylanders Giants et Skylanders Spyro's Adventure, ainsi qu'avec les nouveaux personnages Skylanders SWAP Force.

Pendant la partie, tu peux changer de Skylander à tout moment. Tu peux les utiliser sur ton propre *Portal of Power* ou sur celui d'un ami en tant qu'invité, à la fois en mode Histoire et dans l'Arène. L'expérience, l'argent et les améliorations sont sauvegardées sur chaque jouet.

JEU COOPÉRATIF

À tout moment en mode Histoire, un second joueur peut rejoindre la partie en appuyant sur la **touche x** d'une seconde manette, et en plaçant un Skylander sur le *Portal of Power*. Pour quitter la partie, le joueur 1 ou le joueur 2 doivent enlever leur Skylander du *Portal of Power* puis appuyer sur la **touche cercle** de la manette.

MODES D'ARÈNE

Dans les modes de combat, tu peux choisir différentes arènes où affronter tes amis. Utilise des objets, des pièges et des plots de rebond pour tenter de devenir le meilleur Maître du portail. Défie un ami dans l'un des cinq modes de bataille :

Survie en solitaire - Survis à de multiples vagues d'ennemis de difficulté croissante.

Survie en équipe - Survis à de multiples vagues d'ennemis de difficulté croissante avec un ami.

Survie rival - Marque plus de points que ton adversaire en combattant des ennemis.

Arène de bataille - Bats ton adversaire avec tes attaques et en profitant des dangers de l'arène.

Hors du ring - Éjecte l'adversaire de l'arène en frappant au bon moment.

FONCTIONS DE SAUVEGARDE

FONCTION DE SAUVEGARDE DES JOUETS

Sur ton propre *Portal of Power*, voici ce qui est sauvegardé sur tes jouets :

- Niveau d'expérience
- Le surnom que tu as donné à ton Skylander
- Monnaie
- Compétences et statistiques améliorées
- Le chapeau que porte ton Skylander
- Le rang de quête de ton Skylander

Cela te permet d'utiliser ton Skylander pour accéder à un autre *Portal of Power* et ainsi jouer avec ta propre collection de Skylanders personnalisés. Quand tu es chez ton ami, ton Skylander se souviendra de la monnaie, des objets, des quêtes de personnage et de l'expérience qu'il a pu obtenir.

Apporte tes Skylanders personnalisés chez ton ami et aide-le à accomplir sa quête...ou combats-le dans les modes d'arènes !

SAUVEGARDE

Ta progression dans les objectifs du mode Histoire et certains types d'objets à collectionner sont enregistrés non pas sur ton jouet mais sur ta sauvegarde de jeu. Cela comprend les Tablettes, Chapeaux, Gemmes d'âme, mission bonus et trésors légendaires.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Vous trouverez réponse à vos besoins de soutien à support.activision.com. Le site vous permet de créer un compte personnalisé et de gagner accès à notre base de connaissance extensive et à notre énorme communauté. Vous pouvez aussi obtenir une aide personnalisée pour votre jeu en cliquant « Contact Us », fournissant les renseignements demandés et faisant un choix parmi les options offertes.

ACTIVISION

© 2013 Activision Publishing, Inc. SKYLANDERS SWAP FORCE, SWAP FORCE, SWAPPABLE, UNSTOPPABLE, SKYLANDERS GIANTS, SKYLANDERS SPYRO'S ADVENTURE, PORTAL OF POWER, LIGHTCORE, BRING THE SKYLANDERS TO LIFE et ACTIVISION sont des marques de commerce d'Activision Publishing, Inc. Utilisez la Blink Video. Droits d'auteur © 1997-2013 par RAD Game Tools, Inc. Toutes les autres marques de commerce et appellations commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

"PlayStation", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks and "PS4" and the PlayStation® Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.